SVT	Thème 1A – L'organisation fonctionnelle du vivant	Seconde
Activité	Chapitre 2 : Le métabolisme des cellules	ESTHER

TP : Etudier le métabolisme d'un être vivant

Mise en situation et recherche à mener

Les êtres vivants vivent dans des conditions différentes les unes des autres : certains en présence de dioxygène, d'autres non, certains en présence de nutriments, certains dans des conditions acides, etc. On peut donc se demander comment les êtres vivants parviennent à produire l'énergie qui permet leur survie dans ces conditions très variées. **On appelle** <u>métabolisme</u> l'ensemble des réactions chimiques permettant à un organisme de produire de l'énergie.

Les expériences nommées ExAO, signifiant Expérimentation Assistée par Ordinateur, permettent de mesurer en temps réel les variations de concentrations de certains gaz (notamment le dioxygène) et de faire varier certains paramètres (éclairage ou non, injection de solution variée).

Problème : On cherche à déterminer, à l'aide de mesures de conditions environnementales, le (ou les) métabolisme(s) de l'être vivant à étudier.

Ressources								
Document – Les principaux types de métabolisme et de leurs conditions.								
	Type de métabolisme	Respiration	Photosynthèse	Fermentation				
	Conditions environnementales nécessaires	Présence de dioxygène, O ₂ Présence de sucre (ex : glucose)	Présence d'eau H2O et de dioxyde de carbone, CO2 Présence de lumière	Absence de dioxygène, O ₂ Présence de sucre (ex : glucose)				
	Matériel cellulaire nécessaire	Enzymes spécialisés, mitochondries	Enzymes spécialisés, chloroplastes (organite vert capable de convertir l'énergie lumineuse)	Enzymes spécialisés				
	Equation bilan simplifiée	O_2 + sucre \rightarrow CO_2 + H ₂ O	$H_2O + CO_2 \rightarrow sucre + O_2$	Sucre → éthanol (alcool) + H₂O				
Matériel disponible actuellement dans le laboratoire								
0 0 0	Suspension d'êtres vivants de type levure ou euglène Cuve réactionnelle avec agitateur + système ExAOODispositif de lumière intégré à l'ExAOSonde oxymétrique mesurant la [02]OSolution de glucose à 1 g/L avec seringue 1mL (sans aigui O				[sans aiguille]			
		Protoc	ole expérimental					
1)	1) Remplir la cuve réactionnelle avec 25mL de solution de levures ou euglènes (en utilisant l'éprouvette graduée)							
2)	Placer l'agitateur magnétique dans cette cuve et placer le couvercle de la cuve en respectant son sens !							
3)	Placer la sonde mesurant la concentration en O2 dans l'environnement dans la cuve réactionnelle en la positionnant dans l'orifice d							
	couvercle de la cuve ainsi que le dispositif de lumière intégré à la cuve.							
4)	4) Déclencher l'agitation (placer le curseur de réglage vers le haut)							
5)	 5) Effectuer les réglages sur le logiciel ExAO nommé Pasco Capstone a. Indiquer sur l'axe des abscisses le temps en min (normalement, déjà réglé) b. Indiquer sur l'axe des ordonnées « concentration en dioxygène en mg/L » 							
6)	Préparer votre seringue avec	1mL de glucose et poser-la	sur votre table					
7)	Démarrer votre mesure en ap	opuyant sur le bouton « enr	egistrer »					
	Au bout de 2 minute	es, injecter votre solution de	e glucose SANS ARRETER l'enregistreme	nt				
	Au bout de 4 minute	es, allumer la lumière integr	ee a la cuve SANS ARRETER l'enregistre	ment				
0)	Au bout de 6 minutes, arreter l'enregistrement (et l'agitation et la lumiere)							
0)		au et langel-le comme vous						
Consignes 1 - Bransser une stratégie permettant de déterminer le métabolisme d'un être vivant (levures eu euglènes) et les conditions								
nécessaires à sa réalisation. <i>(Ce que je vais faire, Comment je vais faire, quels sont les résultats attendus)</i>								

- Réaliser une Expérience Assistée par Ordinateur (ExAO) permettant déterminer ce métabolisme en suivant le protocole qui vous est fourni. Faîtes valider votre préparation de matériel par l'enseignant <u>avant</u> de commencer l'enregistrement.
- 3. Réaliser un compte-rendu avec : titre du TP, noms/prénoms, graphique de présentation des résultats selon les conditions

expérimentales (avec titre précis et légendes).

4. Rédiger une **conclusion détaillée** permettant de répondre au problème.

(Je vois que, Je sais que, J'en déduis que)